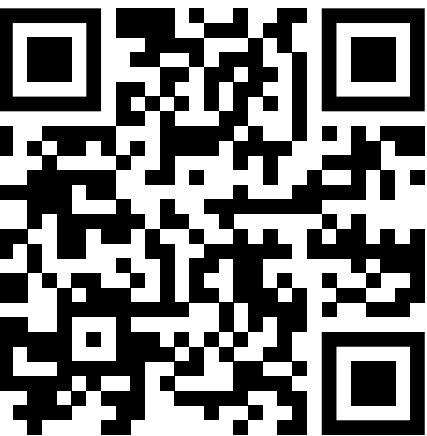
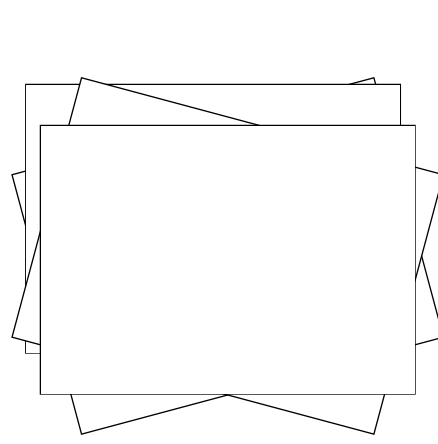
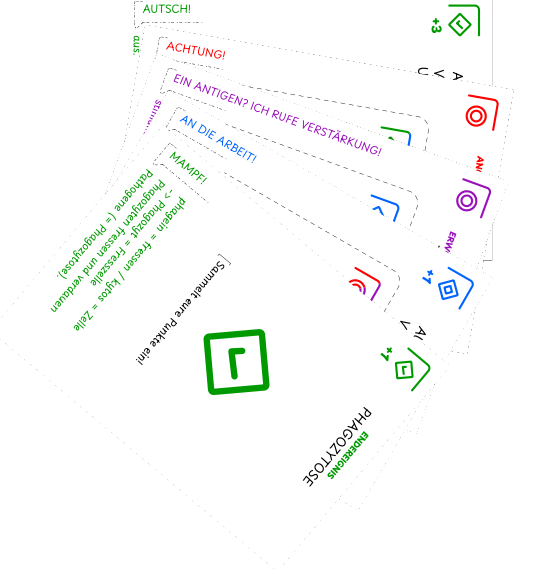
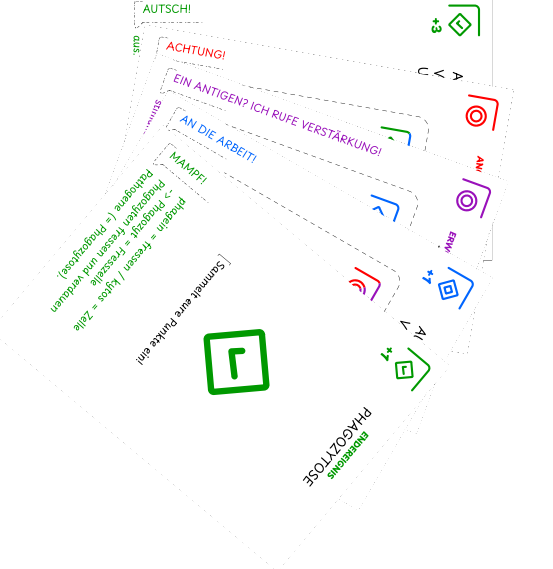
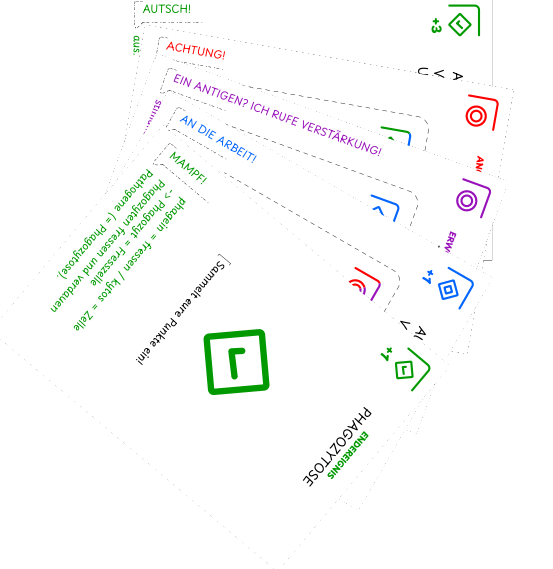
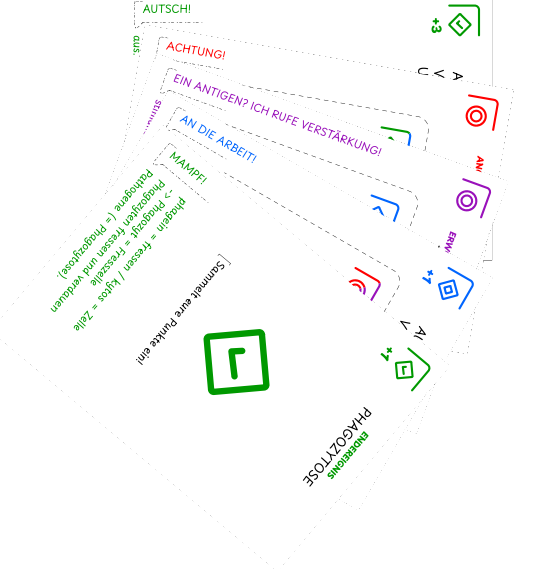
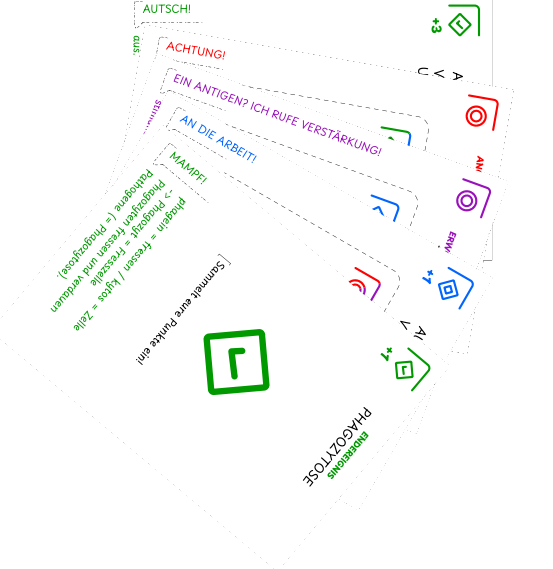
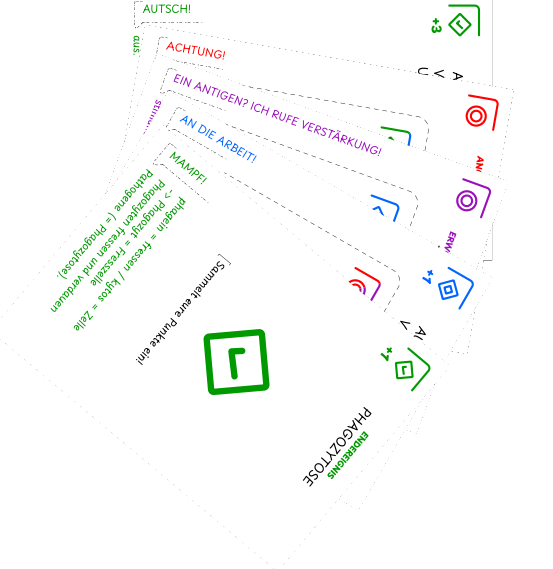
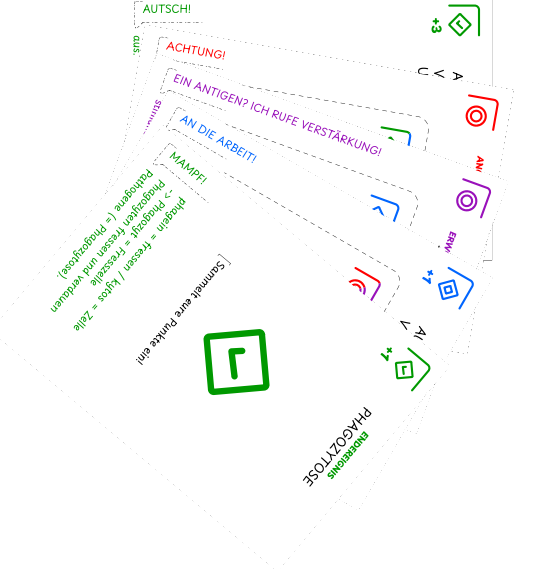
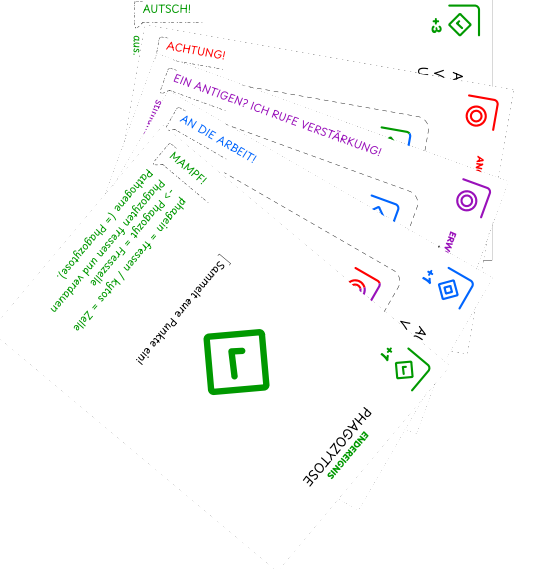
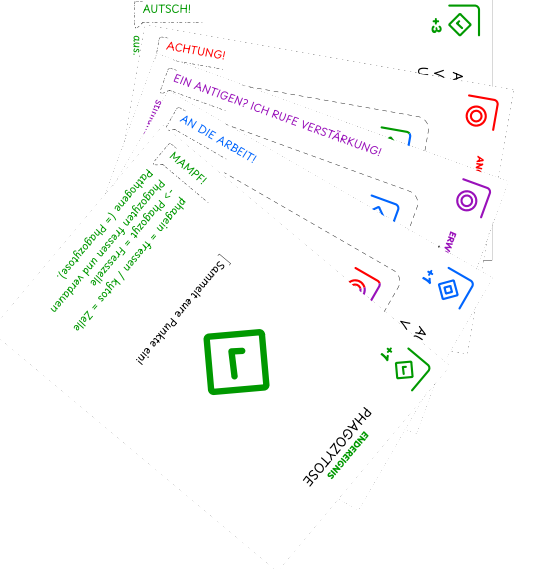
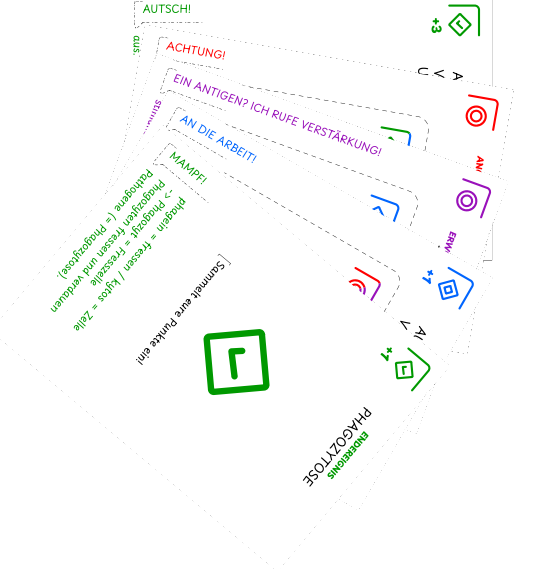
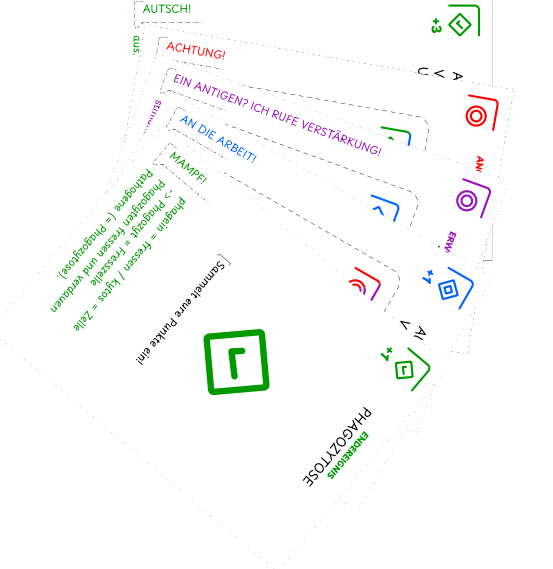
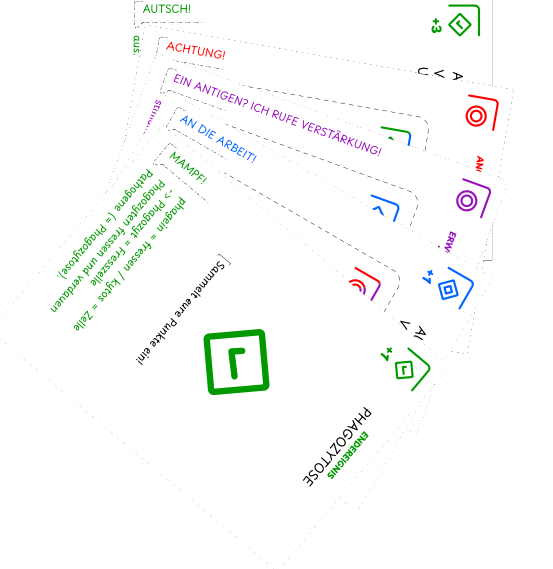
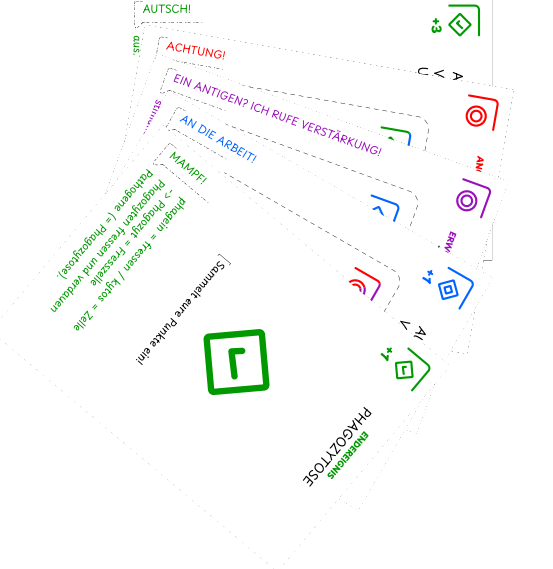
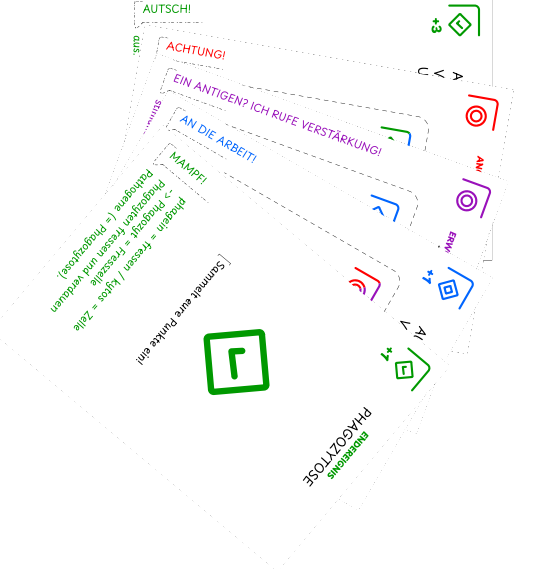
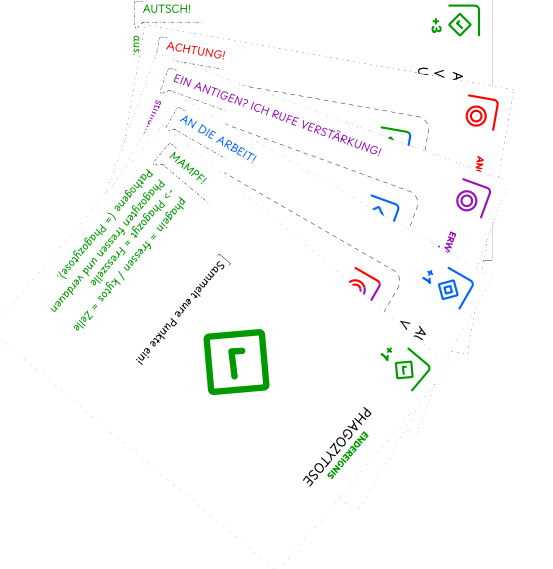
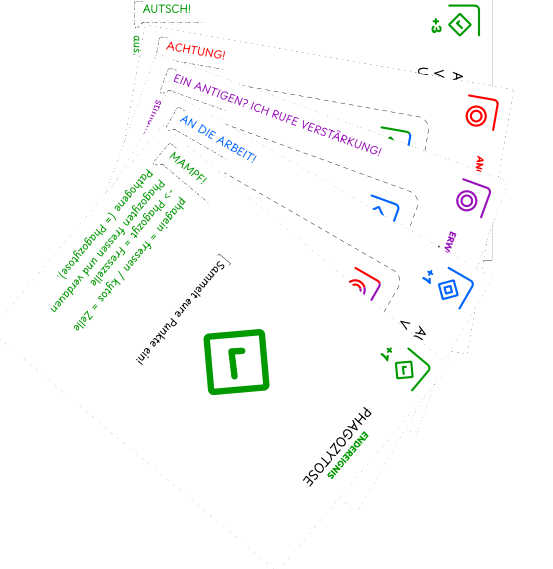
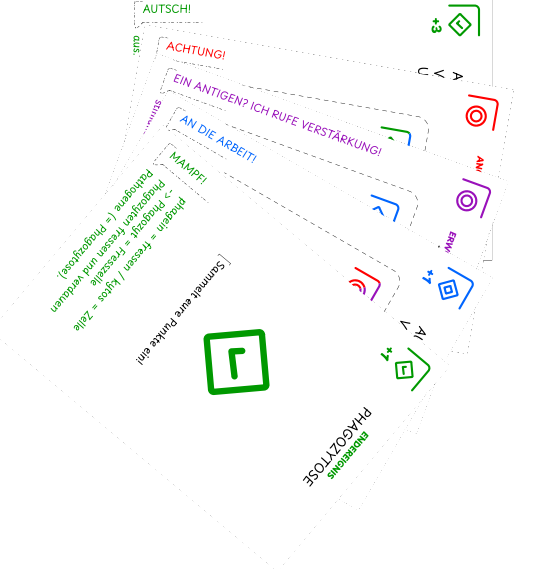
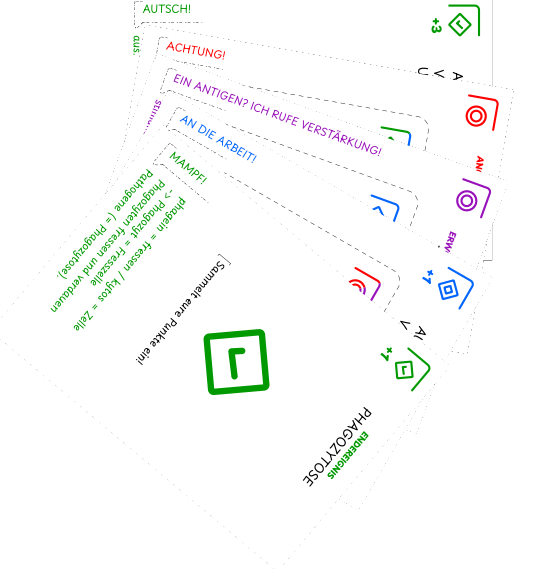
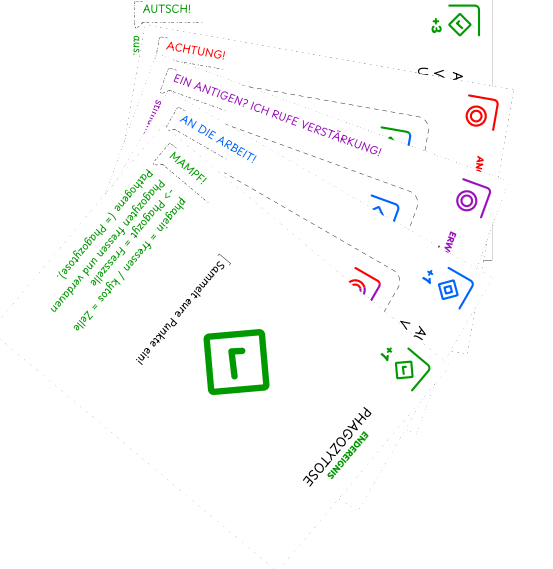
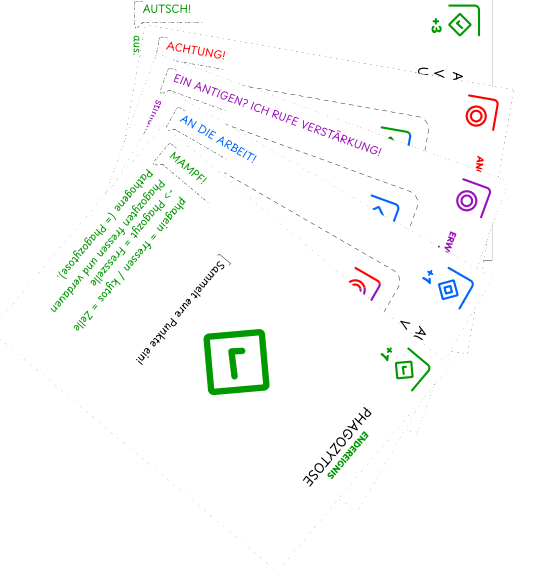
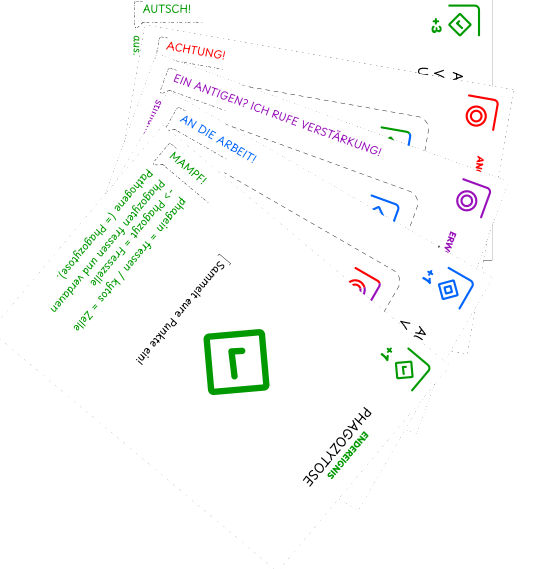
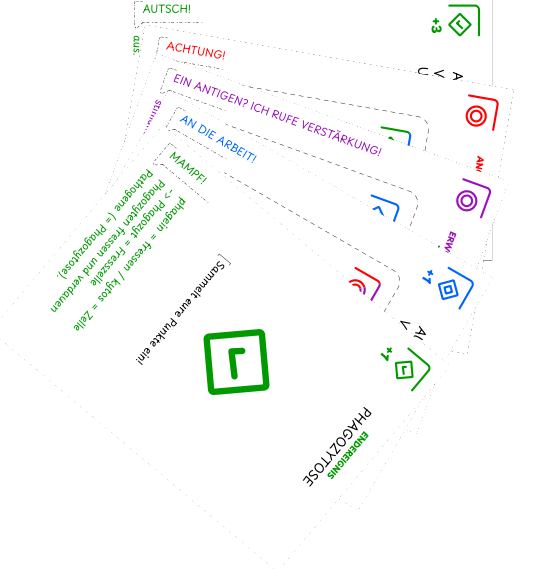
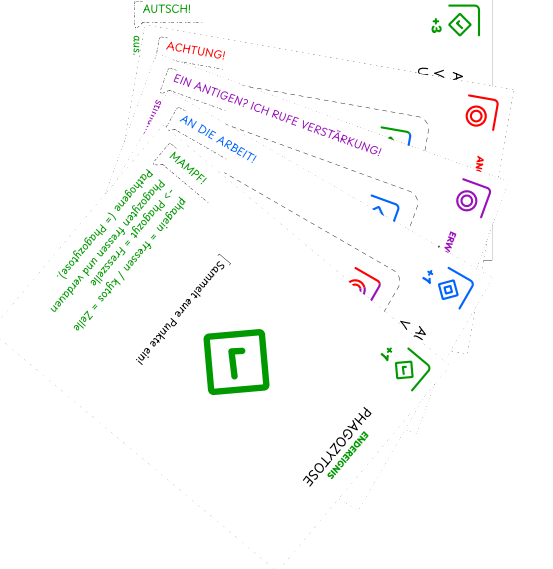
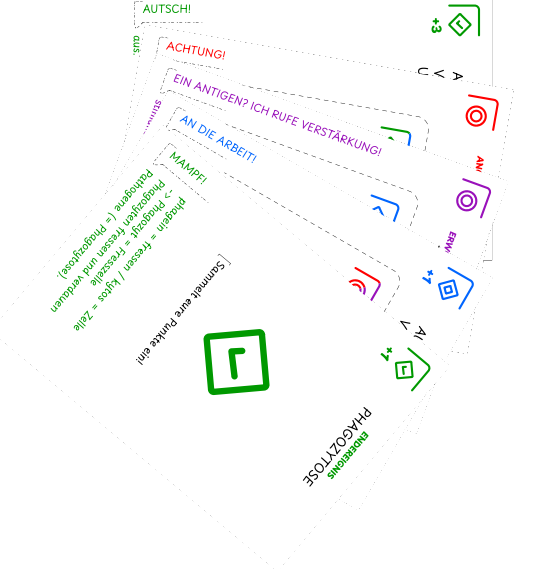
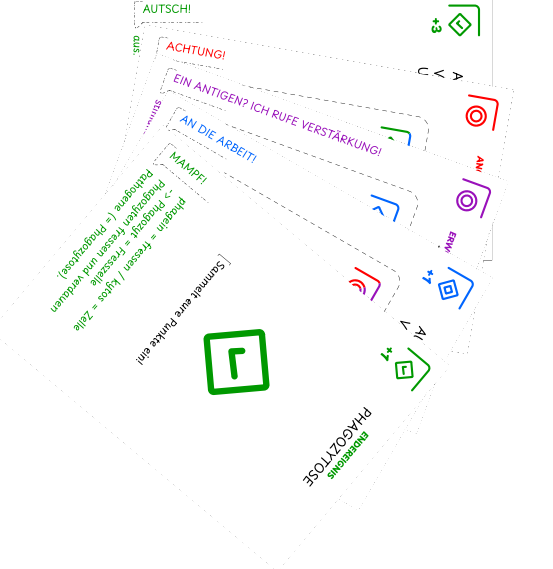
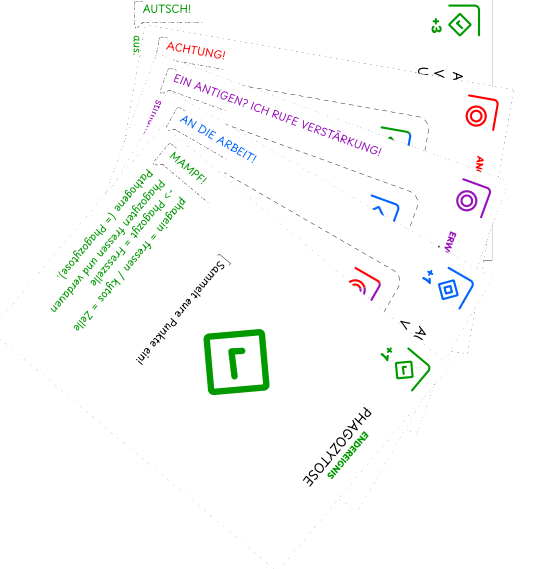
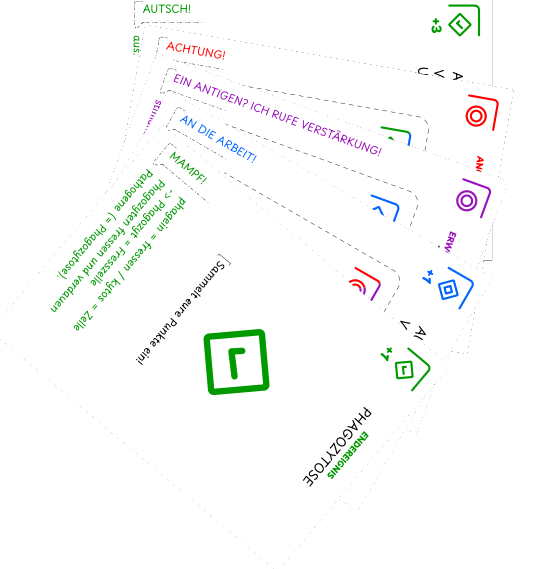
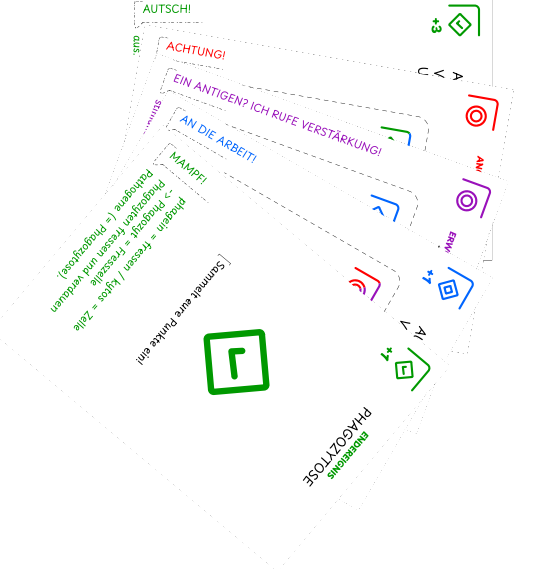
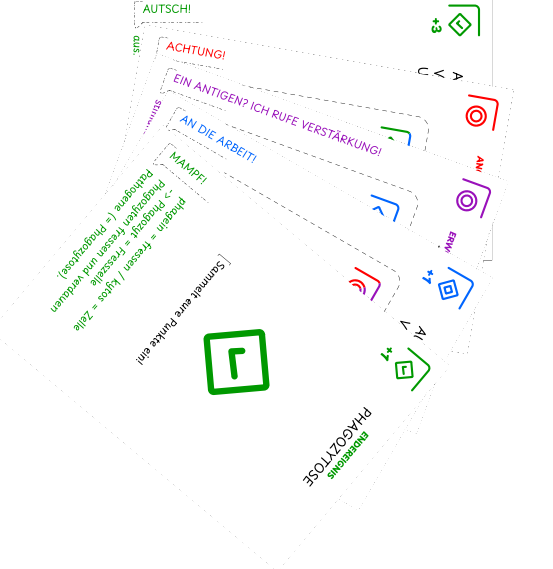
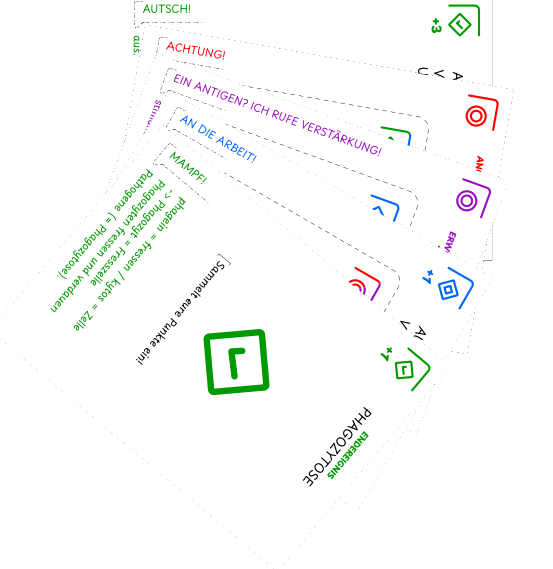
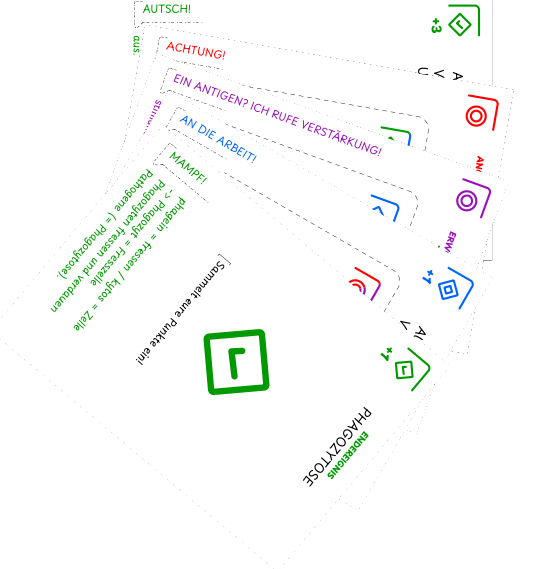
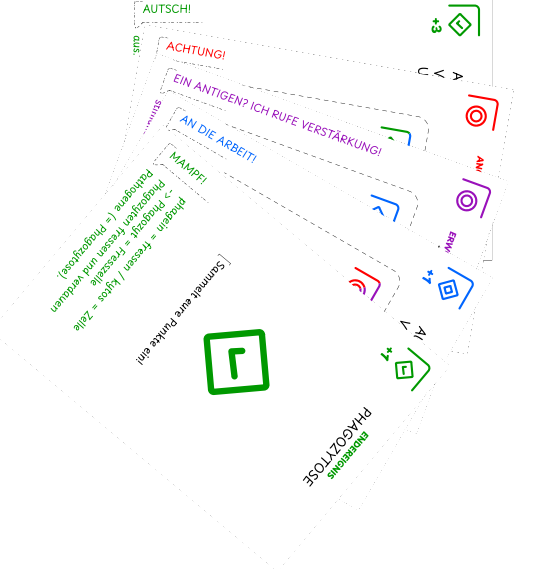
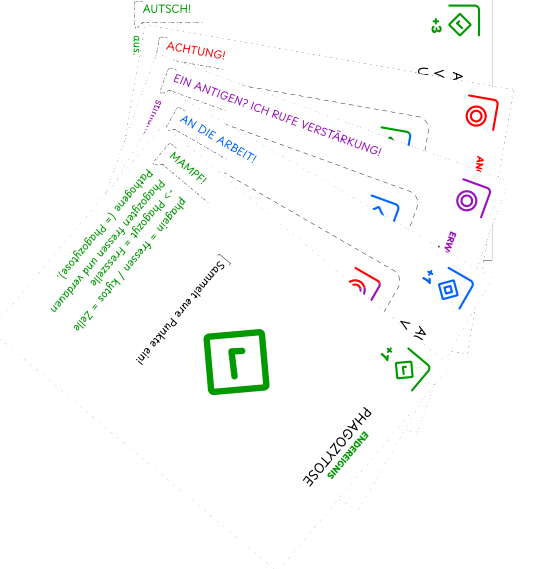
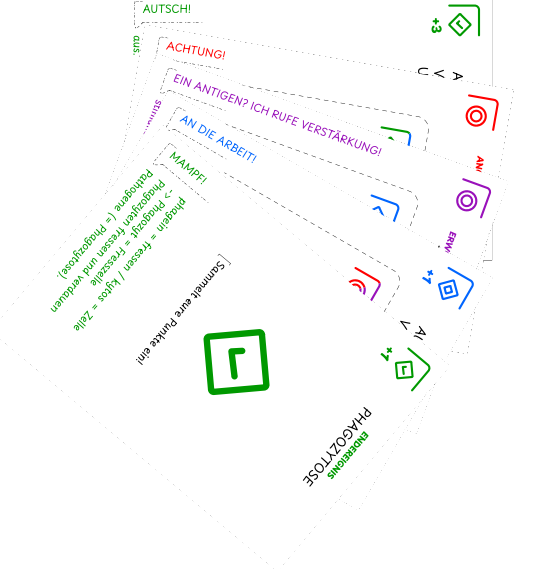
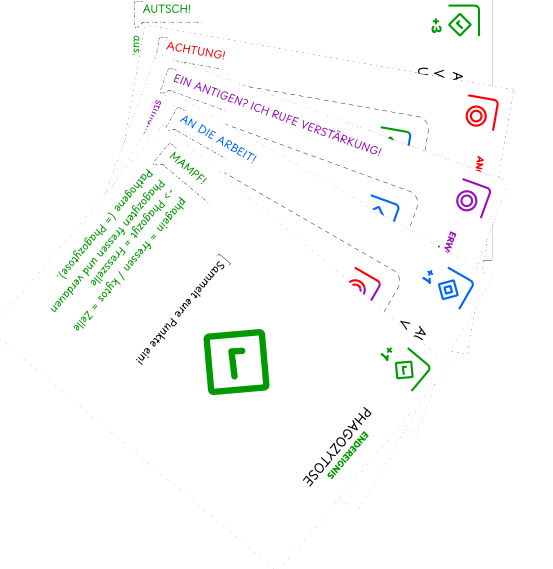
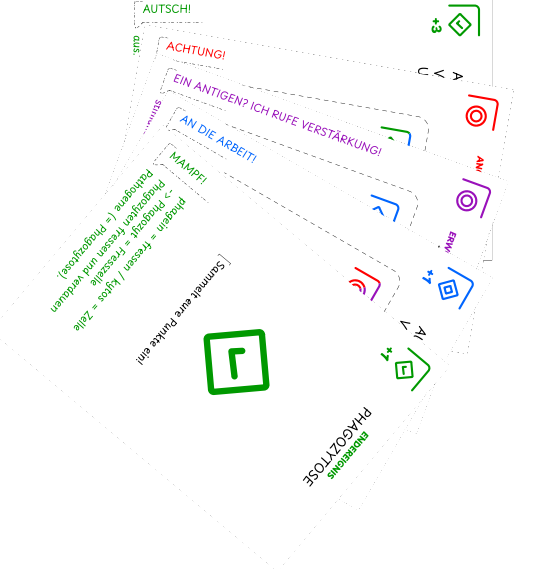
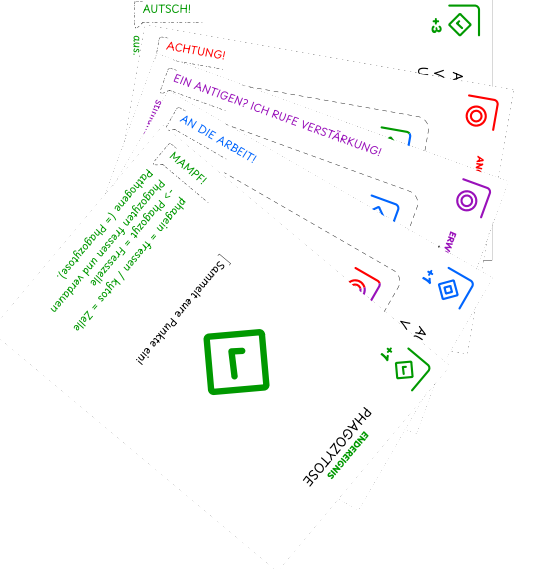
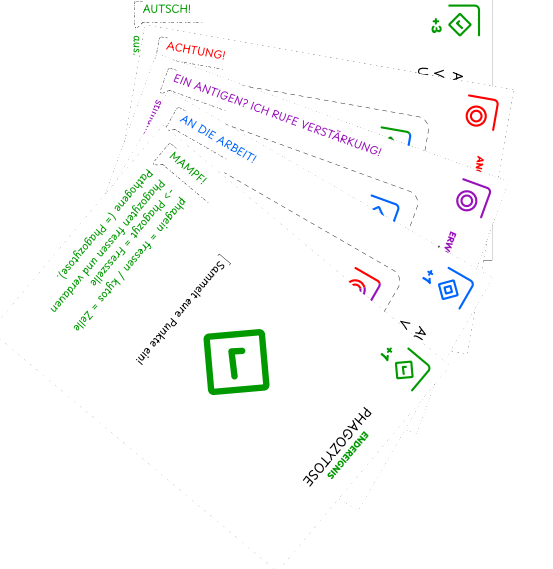
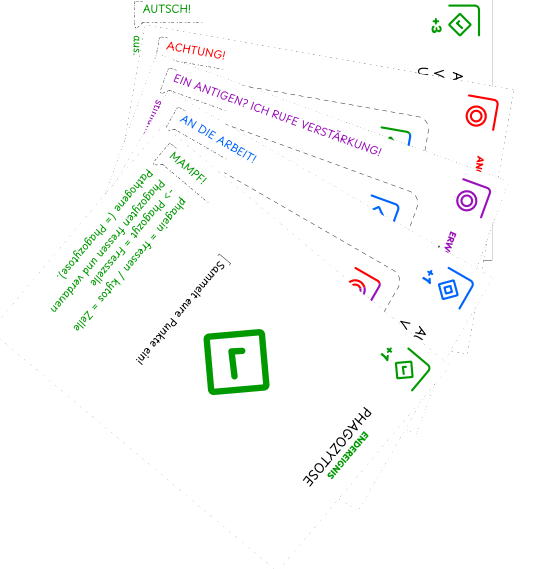
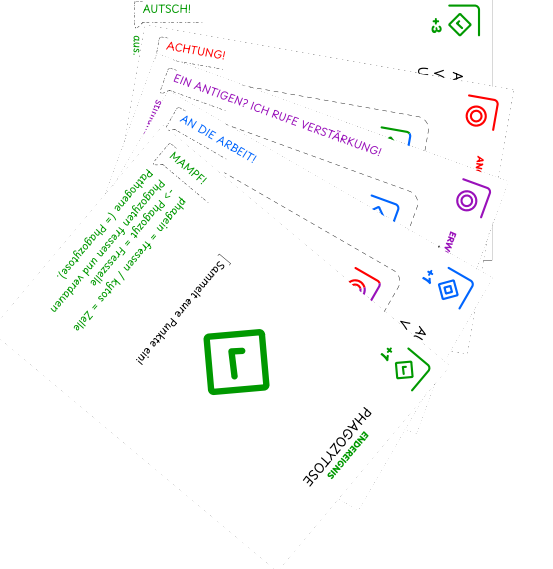
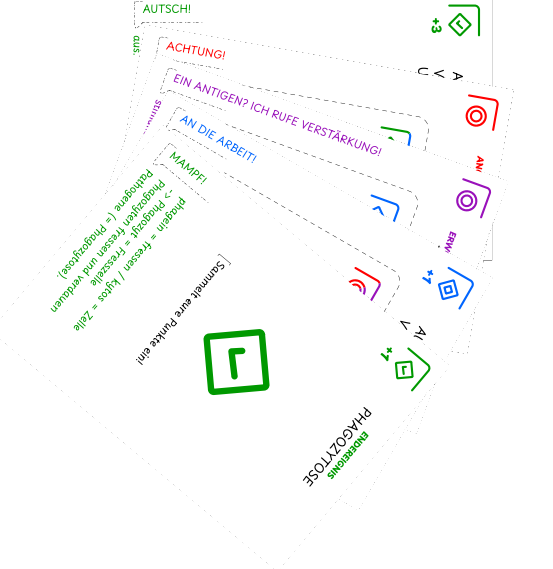
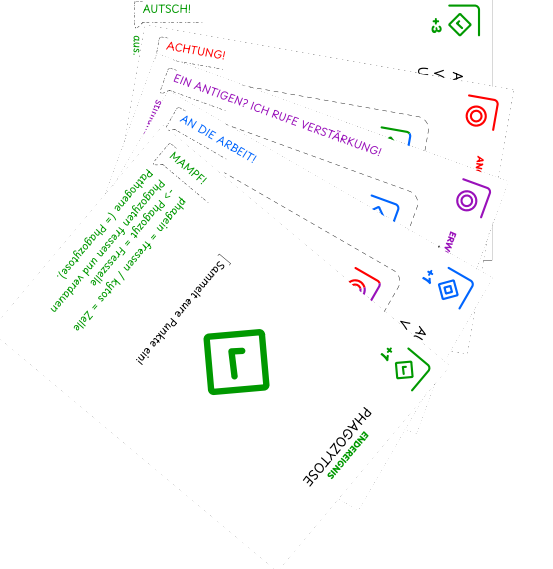
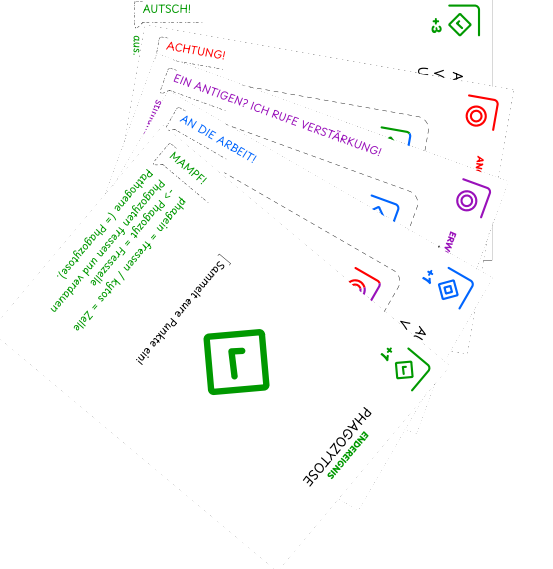
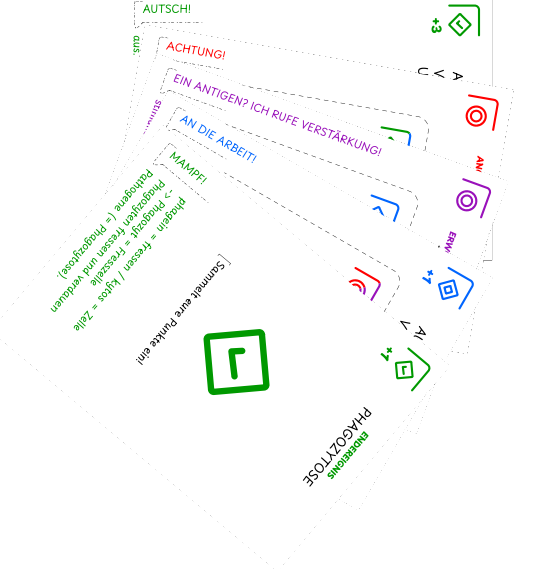
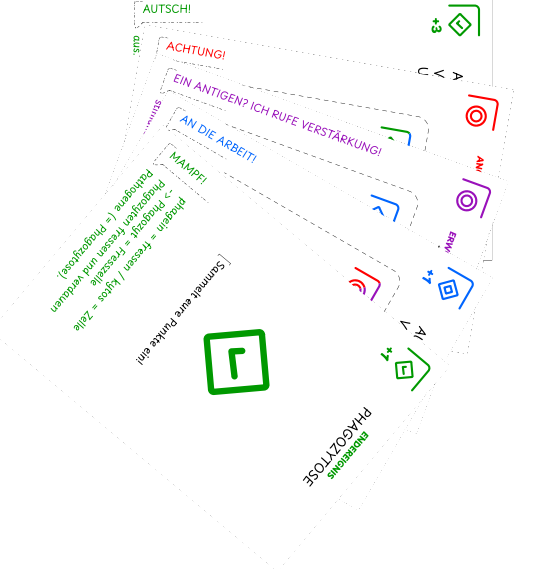
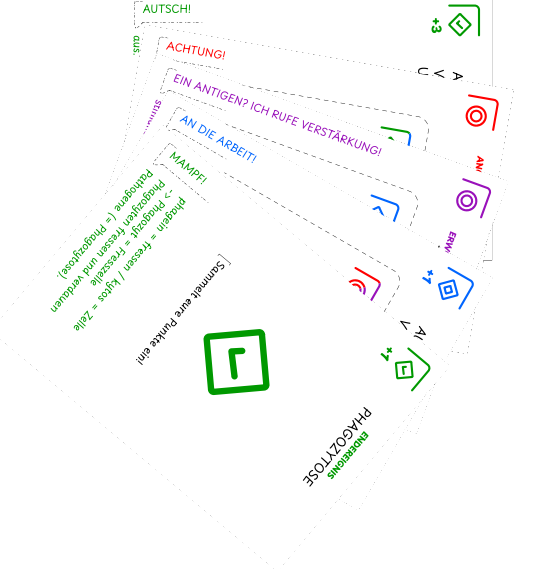
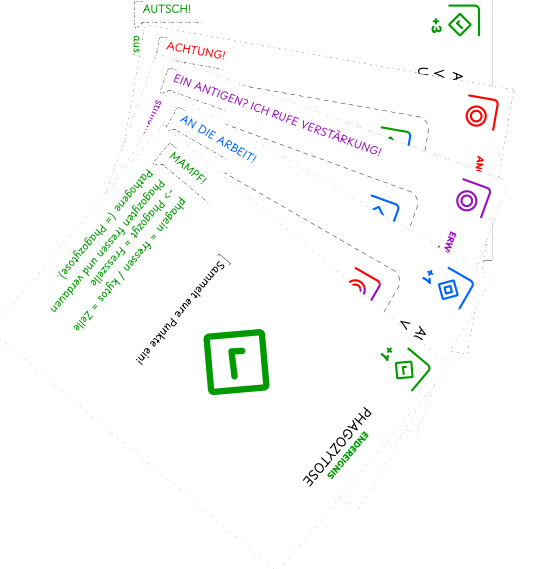


Für 3 bis 4 Spieler:innen DIE SPIELREGELN --> IMMUNIOS	 IMMUNIOS.CINDYTANG.CH Das pädagogische Material und die Lösungen zum Spiel findet ihr unter: © IMMUNIOS 2024. Dominic Caspar. Deutsche Übersetzung von David Javet und Yannick Rochat vom Gamelab UNIL-EPFL. IMPRESSUM Ein Spiel entwickelt von Cindy Tang, unter der Aufsicht von	!SOINUMIM BEI IMMMOKITLIM Vereint eure Immunzellen, um alle Gefahren im Spiel abzuwehren! Es gibt keine Zugreihenfolge. Jede:r kann jederzeit spielen. Und kommuniziert miteinander, um so wenige Karten wie möglich abzulegen. GEWINNT ODER VERLIERT GEMEINSAM! Entweder gewinnt ihr gemeinsam, wenn ihr alle GEFAHR-Karten abgewehrt habt. Oder ihr verliert gemeinsam, wenn ihr eine GEFAHR mit euren Karten nicht abwehren könnt. VORBEREITUNG 1. Nehmt alle GEFAHR-Karten. Mischt sie und bildet daraus einen verdeckten Stapel in der Mitte des Tisches. 2. Nehmt die restlichen IMMUNIOS-Karten. Mischt sie und verteilt sie gleichmässig an die Spieler:innen, um deren Nachziehstapel zu bilden. 3. Jede:r mischt seinen:ihren Stapel, legt ihn verdeckt vor sich hin und zieht daraus 5 Karten für die Starthand. 4. Deckt die oberste Karte des GEFAHR-Stapels auf und legt sie offen direkt daneben. Und schon beginnt das Spiel! >--> ANSICHT DES SPIELTISCHS  ABLAGESTAPEL (= Karten, die nicht mehr im Spiel sind) NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER 3  EREIGNISKASKE GEFAHR- STAPEL  AKTUELLE GEFAHR NACHZIEHSTAPEL SPIELER
--	--	---

UM DIE AKTUELLE GEFAHR ABZUWEHREN

Baut eine EREIGNISKASKADE auf, die eine Punktzahl ergibt, die jener auf der **GEFAHR**-Karte angegebenen Zahl entspricht!

Jede:r kann jederzeit eine Karte aus seiner:ihrer Hand spielen.

Um die EREIGNISKASKADE zu beginnen, legt eine **ANGEBORENE IMMUNZELLE**-Karte neben die **GEFAHR**-Karte.

Wenn ihr eine Karte spielt, zieht eine neue aus eurem Nachziehstapel, um immer 5 Karten auf der Hand zu behalten.

Setzt die EREIGNISKASKADE fort, indem ihr eine Karte, die in der VERKETTUNGSZONE genannt wird, ablegt und so weiter...

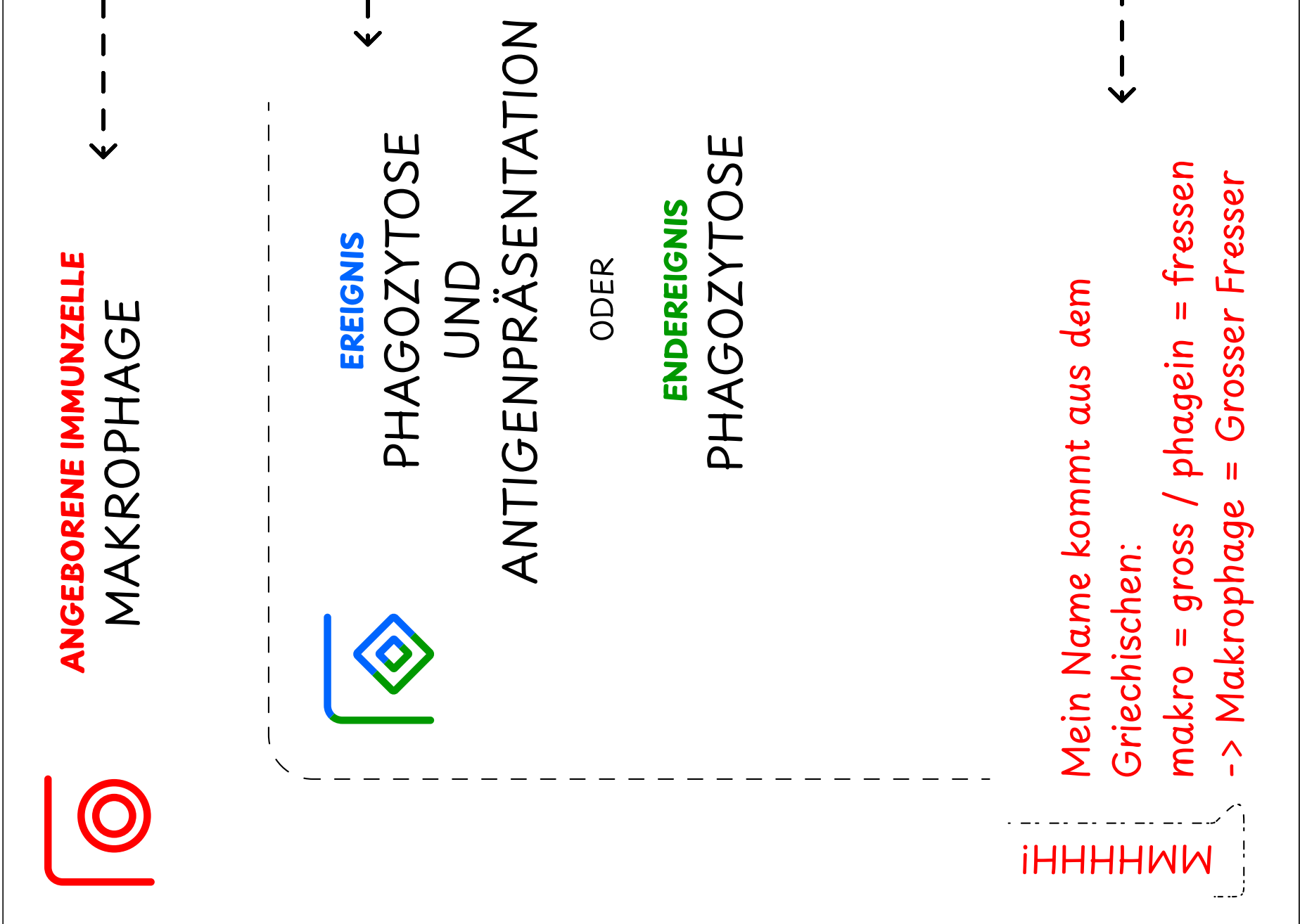
Zählt eure Punkte erst zusammen, wenn ihr eine **ENDEREIGNIS**-Karte legt.

Wenn ihr die genaue Punktzahl erreicht habt, legt die **GEFAHR** und die EREIGNISKASKADE auf den Ablagestapel. Deckt die nächste **GEFAHR** auf, und so weiter, bis der Stapel aufgebraucht ist!

Andernfalls habt ihr den falschen Weg eingeschlagen... Legt die letzte(n) auf die EREIGNISKASKADE gelegte(n) Karte(n) auf den Ablagestapel. Und versucht einen anderen Weg!

Wenn ihr nicht weiterkommt, kann jede:r eine Karte aus seiner:ihrer Hand ablegen und eine neue nachziehen.

KARTE: BEISPIEL



EIGENSCHAFTSZONE:

Kartentyp
Kartennamen

VERKETTUNGSZONE:

Setzt die Kaskade fort, indem ihr eine Karte

PHAGOZYTOSE UND ANTIGENPRÄSENTATION
oder
PHAGOZYTOSE

auf dieses Feld legt.

ZUSATZZONE:

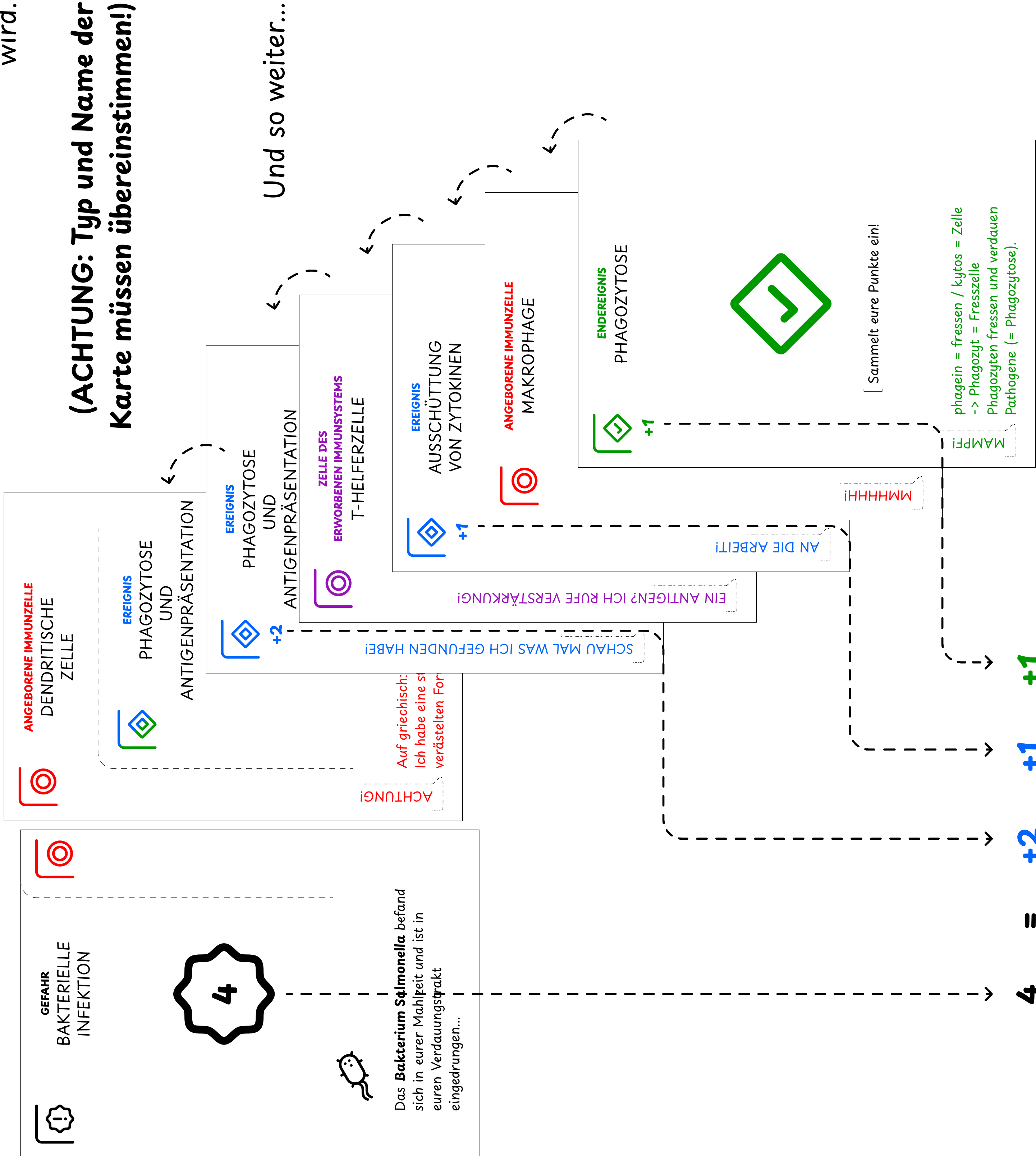
Eine kleine Lektüre für die Neugierigen:)

EREIGNISKASKADE: BEISPIEL

Um eine EREIGNISKASKADE zu starten, müsst ihr eine **ANGEBORENE IMMUNZELLE**-Karte neben die **GEFAHR**-Karte legen.

Setzt die EREIGNISKASKADE mit einer Karte fort, die in der VERKETTUNGSZONE der zuletzt gelegten Karte genannt wird.

(ACHTUNG: Typ und Name der Karte müssen übereinstimmen!)



Zählt eure Punkte zusammen, wenn ihr die **ENDEREREIGNIS**-Karte legt.

Habt ihr genau **4** Punkte? Hier: ja!

NÜTZLICHE HINWEISE :)

auf der Rückseite des Blatts...